



# PRIX DES PASSES

## 2024

### Dispositions particulières :

1. Le prix des passes ne comprend pas le prix de la munition (sauf cas particuliers chez les JT - voir tableau)
2. Le prix de la munition ACTIFS et V est de CHF 0.50 par cartouche (GP.11 et GP.90)
3. Le prix de la munition JT est de CHF 0.35 par cartouche (GP.90)
4. Toutes les passes doivent être tirées uniquement au stand de Commugny
5. Les carnets doivent être rendus au bureau à la fin de la journée de tir
6. Armes autorisée : AL, F STANDARD, MQ, FASS 57, FASS 90
7. La munition non utilisée doit être rendue au bureau et sera remboursée

N°	PASSE	DISTINCTION	SOCIÉTAIRES		JEUNES TIREURS		
			CHF	RACHAT	CHF	RACHAT	MUN.
55	<b>Ouverture (A100)</b> 5 coups CPC		6.-		GRATUIT		OUI
33	<b>Distinction (A10)</b> 5 coups CPC	ACTIFS : 41 points V et JT : 40 points	10.-	6.-	3.-	3.-	OUI
16	<b>Vitesse (A5)</b> 10 coups en 2 séries de 60" chacune	ACTIFS : 41 points V et JT : 40 points	10.-		3.-		OUI
203	<b>Championnat 30 coups (A10)</b> 30 coups en 2 séries de 10 coups CPC + 5 coups cachés	ACTIFS : 245 points V et JT : 240 points	15.-	6.-	6.-	6.-	
55	<b>Société (A100)</b> 5 coups CPC	ACTIFS : 400 points V et JT : 390 points	10.-	6.-	3.-	3.-	
51	<b>Dupertuis (A100)</b> 25 coups CPC (pas d'obligation de la faire en 1 fois)		12.-	12.-	12.-	12.-	
207	<b>Dames (A5, A10, A100, B4, B10)</b> 3 CPC A5 + 3 CPC A10 + 3 CPC A100 + 3 CPC B4 + 3 CPC B10		10.-		10.-		
33	<b>Kübler (A10 à genoux)</b> 5 coups CPC	ACTIFS : 36 points V et JT : 34 points	10.-	6.-	3.-	3.-	
29	<b>Mascali-Mayer (A10)</b> 2 coups d'essai puis 10 coups et 30" chronométrées		10.-		3.-		
34	<b>Ancienne Municipalité de Mies (A10)</b> 6 coups CPC		10.-		3.-		
36	<b>Maîtrise 2 positions (A10)</b> 60 coups (2 cartes) : 3 x 10 coups CPC + 3 x 10 coups à genoux	ACTIFS : 475 points V et JT : 463 points	15.-		15.-		
36	<b>Maîtrise couchée (A10)</b> 60 coups (2 cartes) : 3 x 10 coups CPC + 3 x 10 coups CPC	ACTIFS : 505 points V et JT : 493 points	15.-		15.-		
21	<b>Moniteurs (A5)</b> 5 coups CPC puis 3 coups cachés en 60"				GRATUIT		OUI
201	<b>Syndic de Coppet (A100)</b> 4 coups d'essai obligatoires puis 6 coups CPC				GRATUIT		OUI

**BLEU**

Cette passe doit être tirée OBLIGATOIREMENT et SANS COUPS D'ESSAI lors de la 1ère journée de tir de société et AVANT TOUTE AUTRE PASSE.

**ROUGE**

Ces passes ne font pas partie du carnet et doivent être achetées au bureau.

*Bon tir !*